



21世纪普通高等教育精品教材

计算机系列

网页设计与制作实例教程



● 主编 白春红 吴 艳



在线检测：“码”上做“码”上答
讲解视频：“看书”“听书”直观学习
操作视频：紧贴知识内容 生动展现过程



WUHAN UNIVERSITY PRESS

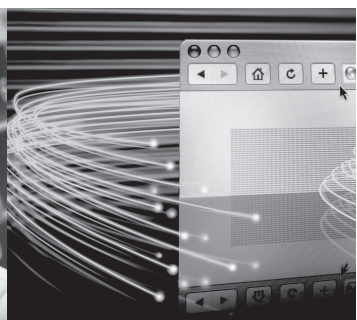
武汉大学出版社



21世纪普通高等教育精品教材

计算机系列

网页设计与制作实例教程



● 主 编 白春红 吴 艳
副主编 胡 颖 王 涛



WUHAN UNIVERSITY PRESS

武汉大学出版社

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作实例教程/白春红,吴艳主编. —武汉:武汉大学出版社,
2012.12

21世纪普通高等教育精品教材

ISBN 978-7-307-10379-5

I. ①网… II. ①白… ②吴… III. ①网页制作工具—高等学校—教材
IV. ①TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2012)第 307353 号

责任编辑:汤林芯

出版发行:武汉大学出版社 (430072 武昌 珞珈山)

(电子邮件:cbs22@whu.edu.cn 网址:www.wdp.com.cn)

印刷:三河市鑫鑫科达彩色印刷包装有限公司

开本:787×1092 1/16 印张:16 字数:332千字

版次:2012年12月第1版 2017年7月第2次印刷

ISBN 978-7-307-10379-5/TP·458 定价:33.00元

版权所有,不得翻印;凡购买我社的图书,如有质量问题,请与当地图书销售部门联系调换。

内 容 简 介

本书依据《国家中长期教育改革和发展规划纲要(2010—2020年)》的指导精神,并结合教育部最新颁布的教学指导要求及普通高等院校教学特点编写而成。

本书共分12章,主要包括网页制作基础知识、HTML 基础知识、网页动画制作软件——Flash、使用 Photoshop 处理图像、使用 Dreamweaver 制作网页、在网页中使用框架、在网页中使用模板和资源列表、在网页中应用 CSS 样式、JavaScript 语言基础、动态网页数据库基础、发布站点和网站建设综合实例等。

本书可作为本科院校(含独立学院)的专业课教材,也可供成人教育和高职高专院校使用,亦可作为广大青年朋友学习的参考用书。

前 言

本书依据《国家中长期教育改革和发展规划纲要(2010—2020年)》的指导精神,并结合教育部最新颁布的教学指导要求及普通高等院校教学特点编写而成。目前大部分网页都是运用网页设计软件制作的,所以熟练掌握网页设计软件的运用是网页制作的基础。本书的编写注意在学习理论知识的基础上重点培养学生的实际操作能力,通过一系列实例分析、实践等环节的训练,提高学生的实际应用技能。

另外,本书从基础到实际应用的角度,深入浅出、循序渐进地介绍了网站的规划与建设,涉及网站建设中的全部相关知识与技术。通过每一章的理论习题和上机实践,读者可以检测自己的学习效果,若在上机练习时发现有无法实现的操作可以查看“实例”中类似的教学步骤,确保读者能够学以致用、融会贯通。

本书的编写特点总结如下。

1. 实例学习,紧扣要点

本书实例紧扣各章知识点,实现了理论与实践的完美结合,相信这对于读者在网页制作中理顺思路、开发创意有所帮助。

2. 通俗易懂,图文并茂

知识点的讲解和实例的操作都以通俗易懂的语言加以阐述,并穿插讲解一些实用技巧,拓展读者的思维能力,从中体会网页制作的乐趣。

3. 拓宽知识,更胜一筹

本书不仅讲解了网页的制作,而且简要地介绍了对网站进行优化和推广的方法,并对一些常用的方法进行了重点讲解,有助于读者解决网站推广的问题。

本书共分12章,具体内容如下。

第1章为网页制作基础知识,主要讲解网页设计和制作的基本步骤和内容,以及网页的界面设计。

第2章主要讲解HTML基础知识和网页动态效果制作,掌握HTML知识对以后的网页制作尤为重要。

第3~5章讲解了动画制作软件和图片处理软件的使用,为开始网页设计及动画制作奠定基础。

第6~8章详细讲解了网页的制作过程。

第9~11章讲解了动态网页语言和站点的发布与推广。

第12章为网站建设综合实例,完整地展现从网站的设计到制作完成的全过程。

本书由白春红和吴艳担任主编,胡颖和王涛担任副主编。各章的编写安排如下:白春红编写第1~5章,吴艳编写第7、8、9章,胡颖编写第6和10章,王涛编写第11和12章。白春红、吴艳负责全书的统稿工作。

由于作者水平所限,书中难免存在一些不尽如人意之处,希望广大读者批评指正。

编 者

目 录

第 1 章 网页制作基础知识

1.1 认识网页和网站	1
1.2 了解网页的设计技术及工具	5
1.3 了解网站的开发流程	6
本章小结	12
本章习题	12

第 2 章 HTML 基础知识

2.1 HTML 简介	13
2.2 文字版面的编辑	15
2.3 容器标签	22
2.4 插入图片	24
2.5 建立超链接	26
2.6 表格	30
2.7 表单	34
2.8 动态文本效果	38
2.9 插入多媒体文件	41
2.10 EditPlus 简介	45
本章小结	47
本章习题	48

第 3 章 网页动画制作软件——Flash

3.1 Flash 概述	49
3.2 帧和图层的使用	53
3.3 制作逐帧动画	60
3.4 制作形状补间动画	62
3.5 插入声音	64

3.6 发布动画	67
本章小结	69
本章习题	69

第4章 使用 Photoshop 处理图像

4.1 图形图像基础知识	70
4.2 认识 Photoshop	73
4.3 选区的创建和编辑	78
4.4 颜色的填充设置	80
4.5 图层的应用	81
本章小结	86
本章习题	86

第5章 使用 Dreamweaver 制作网页

5.1 认识 Dreamweaver	88
5.2 站点的基本操作	93
5.3 插入文本	99
5.4 插入图像	102
5.5 创建超级链接	105
本章小结	112
本章习题	112

第6章 在网页中使用框架

6.1 使用框架制作网页	113
6.2 插入多媒体元素	118
6.3 行为与事件	122
本章小结	145
本章习题	145

第7章 在网页中使用模板和资源列表

7.1 创建和使用模板	146
7.2 使用资源列表	152
本章小结	157

本章习题	157
------------	-----

第 8 章 在网页中应用 CSS 样式

8.1 CSS 样式简介	158
8.2 创建 CSS 样式	161
8.3 设置 CSS 样式	163
8.4 管理 CSS 样式	170
8.5 应用 CSS 高级样式	172
本章小结	180
本章习题	181

第 9 章 JavaScript 语言基础

9.1 JavaScript 基础	182
9.2 事件响应	187
9.3 对象基础	191
本章小结	195
本章习题	195

第 10 章 动态网页数据库基础

10.1 动态网页及其开发语言	196
10.2 数据库基础知识	197
本章小结	202
本章习题	202

第 11 章 发布站点

11.1 发布前的准备工作	203
11.2 站点的发布与推广	210
本章小结	215
本章习题	215

第 12 章 网站建设综合实例

12.1 实例分析	216
-----------------	-----

12.2 实例制作	217
12.3 制作网站首页	220
12.4 制作产品详细介绍页面	241
本章小结	245
本章习题	245

参考文献

第 1 章 网页制作基础知识

本章导读

要学习如何制作网页,首先需要了解网页的一些基础知识,这样才能使学习获得事半功倍的效果。

1.1 认识网页和网站

随着网络的快速发展,越来越多的网站出现在互联网上。随着各种页面制作工具的发展,制作网页也越来越简单。但是,要制作一个优秀的网站并不容易,要制作出一个好的网站,首先就要了解网页的相关知识。下面就来学习网页的基础知识。



小贴士

互联网上的网站不但数量多,而且种类也有很多。

1.1.1 什么是网页和网站

1. 什么是网页

网页其实就是一个文件,如图 1-1 所示。它可以承载网页制作者留下的各种信息,然后通过互联网传输并使用浏览器显示成页面,让不同的用户浏览。



图 1-1 一个网页

2. 什么是网站

通俗点理解,网站其实就是许多网页的全集。许多网页系统地链接起来的集合就组成了网站,如搜狐、新浪、网易等。按照其内容形式可以将网站分为门户网站、职能网站、个人网站和专业网站。

- 门户网站:通常指涉及领域非常广的综合性网站,如搜狐、网易、新浪网站等,如图1-2所示。



图 1-2 网易门户网站

- 职能网站:通常指一些公司为其产品做售后服务或是介绍公司产品而建立的网站,如金山毒霸、瑞星反病毒网站等,如图1-3所示。



图 1-3 反病毒职能网站

- 个人网站:指一些由个人设计创建的网站,这种网站在内容和形式上具有较强的个性化,通常是以宣传自己或展示个人兴趣爱好为主,如图1-4所示。

小贴士

目前最流行的一类个人网站称为博客网。博客又称为 BLOG,也就是 WEB LOG 的缩写,简单来说就是网络日记。



图 1-4 个人网站

- 专业网站:指以某个专项作为网站的核心,通常以某个单一的题材作为网站的内容,如以游戏为主题的游戏网站,以文学为主题的文学网站等,如图 1-5 所示。



图 1-5 游戏网站

1.1.2 网页的构成元素

一个完整的网页里面有很多内容,主要包括文本、图像、动画和表格等基本元素,下面分别进行介绍。

1. 文本

大多数的网页中都有大量的文字信息。文本的体积小,传输速度快,用户在浏览包含大量文本信息的网页时,可以快速地下载并显示出来。同时,用户还可以对网页文字信息进行复制操作,所以文本在网页中有着广泛的应用,如图 1-6 所示。

2. 图像

网页中的图像可以生动直观地传递和表达各种信息。图像可以用最直观的方式表现网页的主题,并以强烈的视觉冲击给予浏览者深刻的印象。在网页中合理地使用图像,可以使网页更加容易被人们欣赏和接受,如图 1-7 所示。

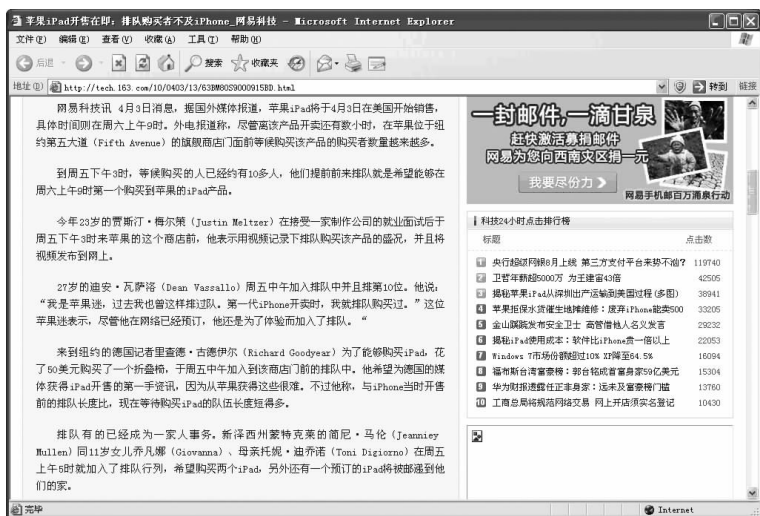


图 1-6 网页中的文本内容

★ 微课



网页的基本元素



图 1-7 网页中的图像

3. 动画

在网页中添加动画,可以让浏览者更乐意浏览该网页。特别是一些制作优美的动画,更能为网页增色不少,吸引浏览者的目光。动画文件一般有 GIF 动画、Flash 动画等,如图 1-8 所示。

小贴士

目前网页中应用最广的就是 Flash 动画,而 GIF 动画多用于一些比较简单的 Banner 动画。



图 1-8 网页中的动画

4. 表格

一个网页除了要有精彩的内容与协调的色彩外,还需要进行合理的排版布局。表格的主要作用就是对网页进行排版和布局,如图 1-9 所示。



图 1-9 采用表格布局的网页

小贴士

在使用表格进行网页布局时,表格的边框通常需要设置为 0 像素,这样网页中才不会显示出表格的边框线,以使网页更加美观。

1.2 了解网页的设计技术及工具

1.2.1 常用网页设计技术

常用的网页设计技术主要有以下几种,这里仅介绍名称,在后续章节将陆续介绍具体的

使用方法。

HTML:超文本标记语言。

CSS:层叠样式表。

JavaScript:客户端脚本语言。

Flash:Flash 动画。

Web 标准:高级网站重构技术。

1.2.2 常用网页设计工具

要想高效率的设计网页,常常用到下列几种工具软件。

Dreamweaver:用于网页的设计与制作,使用所见即所得的接口。

Fireworks:是一款网页作图软件,可以加速 Web 设计与开发。

Flash:用于 2 维 Flash 动画制作,是由美国 Macromedia 公司推出的交互式矢量图和 Web 动画的标准。

上述 3 种软件均是美国 Macromedia 公司推出的产品,俗称“网页三剑客”,在公司被 Adobe 公司合并后,加入 CS3。网页三剑客的最新版本分别为 Adobe Dreamweaver CS6、Fireworks CS6、Flash CS6。

Photoshop:Photoshop 是 Adobe 公司推出的最欢迎的强大图像处理软件之一。其应用领域很广泛,在图像、图形、文字、视频、出版等各方面都有涉及。

1.3 了解网站的开发流程

前面学习了网页的一些基础知识,知道了什么是网页,什么是网站,网页是由哪些元素构成的。下面来了解一下应该怎样去开发建设一个网站,如图 1-10 所示。



图 1-10 网站开发流程图

1.3.1 网站需求分析

在进行网站建设的时候,首先需要进行需求分析,只有明确了网站的需求,才能进行下一步工作。下面介绍网站需求分析主要包含的几个方面。



小贴士

需求分析就是指在制作网页前先进行的一系列准备活动,包括市场调查、网站规模分析、确定网站主题和确定网站目标群体4个步骤。通过需求分析我们可以清楚地把握制作网站的方向,制定网站的风格等。

1. 市场调查

对目前 Internet 上同类网站的数量以及此类网站的浏览量进行数据统计分析,了解目前最流行什么风格的网站;如果是营利型网站,则需要了解目前同类网站的经营情况,对消费市场进行详细调查,确定自己的网站应当针对什么样的用户群体。

2. 网站规模

网站究竟要做多大,要有多大的规模,需要包含多少个网页,这些都不是随心所欲的,而应当根据实际情况来决定网站规模的大小。一般来讲,可以把网站划分为小型、中型和大型3种。一般的网站都是先从小规模开始建站,然后逐步扩大网站规模。

3. 网站主题

首先确定自己要做的网站主题,是以某个行业为主题还是以个人兴趣爱好为主题,是专门以售后服务为主题还是做门户类的网站,等等,这些都是需要事先考虑好的。因为不同的主题,在风格的表现形式和内容的侧重点上都不相同。下面来看看不同主题的网站在设计的时候应当注意些什么。

(1)门户网站所涉及的内容非常广泛,综合性较强,这类网站就需要有大量的信息更新。

(2)以售后服务为主题的职能网站则应当注重其功能性,这类网站大多用来树立企业形象或为客户提供相关的售后服务。

(3)以个人兴趣爱好为主题的个人网站则注重个性化,相对比较自由,可根据个人特长自由发挥。

(4)以某个行业为主题的专业网站在设计上要考虑其单一性和专业性,不宜太花哨,应注重信息内容的重点突出部分。

4. 网站目标群体

网站的类别不同,所针对的用户群体也不同。比如说时尚类网站主要是给追求时尚的年轻人看的,门户网站则是针对大部分普通人群,还有一些网站是针对儿童、妇女或老年人的。

1.3.2 网站风格定位

一个网站会给浏览者留下某个特定的印象,这是由网站的风格决定的。不同的网页布局加上不同的色彩与文字搭配就形成了不同风格的网站。下面这个网站是一个专门的游戏网站,它的风格就体现在鲜明的人物风格和浓厚的梦幻色彩的运用,如图 1-11 所示。



图 1-11 游戏网站



小贴士

网站中所有网页的风格要统一,才会使整个网站变得更好看。

1.3.3 网页版式类型

网页的内容在页面上有规则地排列布置,就称为网页的排版。网页版式类型就是各种不同排版方式的组合。网页的版式是可以随心所欲地设计的,比较常用的有以下几种。

1. 上左中右型

该版式在网站的上部显示 Banner 与导航条,左侧显示会员注册信息及友情链接等,中间显示正文内容,右侧显示广告信息等,如图 1-12 所示。

2. 上左右型

该版式同上左中右型类似,只是将右边的广告信息与正文内容合并在一起,如图 1-13 所示。



图 1-12 上左中右型网站

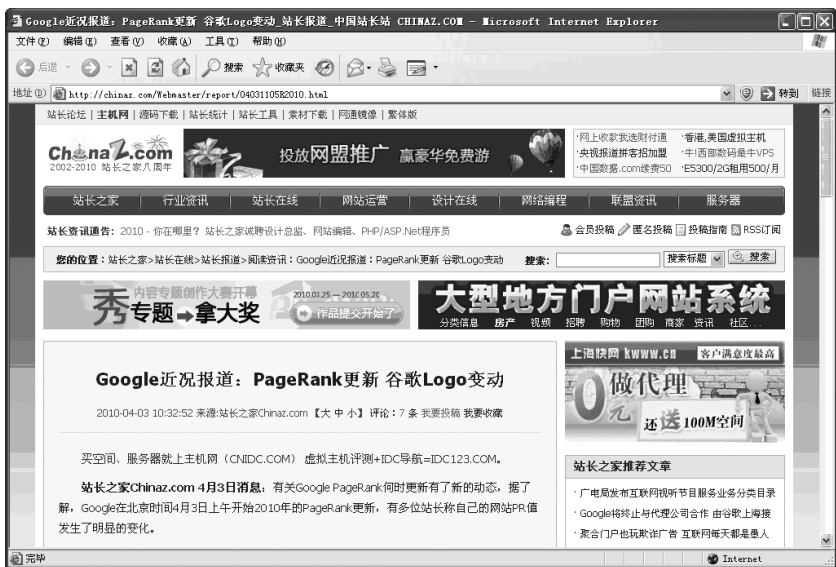


图 1-13 上左右型网站

3. 左中右型

该版式是在网页的左边显示导航栏,中间显示正文内容,右侧则通常安排一些友情链接或页边广告条,如图 1-14 所示。

4. 满版型

该类型的网页版式没有明显的分界形式,通常由一幅整体的图像或是一个 Flash 动画完成网页内容的安排,个人网站和一些特色站点多采用此类版式,如图 1-15 所示。



图 1-14 左中右型网站



图 1-15 满版型网站

1.3.4 网页创意设计

什么是创意？创意就是通过对事物的反复思考，然后形成的对事物表现的独特看法与见解，更像是天马行空的想象。一个网站有好的创意，就会吸引很多人去浏览这个网站，所以网页的创意在网页的制作过程中是至关重要的，如图 1-16 所示。

创意思考的过程共分为 5 个阶段。

- (1) 准备期：在制作网页之前，大量收集与网页内容有关的资料，例如准备需要加入的内容、对同类网站的内容和状况进行调查。
- (2) 孵化期：把对资料的分析以及研究的结果应用到准备进行的设计上。
- (3) 启示期：思维不断融合，产生新的创意。

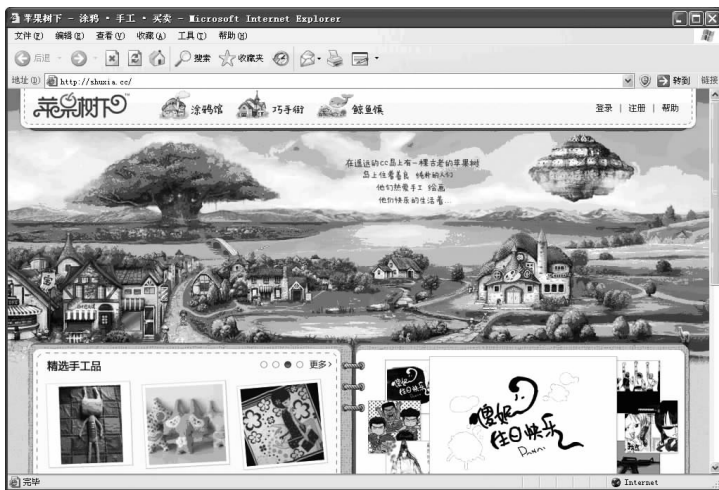


图 1-16 极富创意的地产网站

- (4) 验证期: 不断完善和修正创意。
- (5) 形成期: 将创意应用到网页上。

小贴士

优秀的网站都需要好的创意,而且这个创意要适合这个网站的风格。如果仅仅只有好的创意,却不适合网站应该有的风格,那么换一个创意是最好的选择。

上机实战

(1) 在地址栏中输入 <http://www.hao123.cn>, 打开“hao123”网页, 如图 1-17 所示, 学习网页的整体设计。

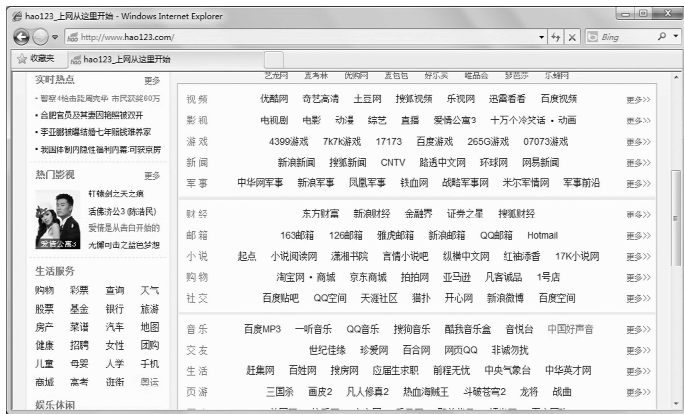


图 1-17 “hao123”网页

(2) 浏览网站的构成元素,如图 1-18 所示。



图 1-18 网页中包含文字、图片等元素

本章小结

本章主要介绍了网站、网页的概念和构成元素、网页的设计方法及工具、网站开发的流程等相关内容。通过本章的学习,同学们对网页制作有了初步认识,了解了网页的版式设计以及网站制作流程等内容。

本章习题

1. 填空题

- (1) 网页可以分为_____种类型。
- (2) 一个完整的网页有很多内容,主要包括_____、图像、_____和表格等基本元素。

2. 问答题

- (1) 什么是网页和网站?
- (2) 网页的构成元素主要有哪些?
- (3) 网页的版式类型有哪些?

