



高等教育立体化精品教材
“互联网+”新形态教材



Dreamweaver

网页设计标准教程

主 编 王 婷 郭志宇 贺东梅
副主编 吕 虹

 知识出版社

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver 网页设计标准教程/王婷,郭志宇,贺东梅主编. —北京:知识出版社,2020.3
ISBN 978-7-5215-0161-2

I. ①D… II. ①王… ②郭… ③贺… III. ①网页制作工具—教材 IV. ①TP393.092.2

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2020)第 030160 号

责任编辑 何立兵
封面设计 易 帅
出版发行 知识出版社
地 址 北京阜成门北大街 17 号 邮政编码:100037
网 址 <http://www.ecph.com.cn>
印 刷 天津市蓟县宏图印务有限公司
开 本 787mm×1092mm 1/16
印 张 22.25
字 数 513 千字
印 次 2020 年 3 月第 1 版 2020 年 3 月第 1 次印刷
书 号 ISBN 978-7-5215-0161-2
定 价 68.00 元

本书如有印刷质量问题,可与出版社联系调换

PREFACE 前言

Dreamweaver CS6 是由 Adobe 公司开发的网页设计与制作软件,它功能强大、易学易用,深受网页制作爱好者和网页设计师的喜爱,已经成为这一领域最流行的软件之一。目前,我国很多院校和培训机构的艺术专业都将 Dreamweaver 作为一门重要的专业课程。为了帮助院校和培训机构的教师比较全面、系统地讲授这门课程,使学生能够熟练地使用 Dreamweaver 进行网页设计,我们组织院校中从事 Dreamweaver 教学的教师和专业网页设计公司经验丰富的设计师共同编写了本书。

我们对本书的编写体系做了精心的设计,按照“案例—软件功能解析—实战演练”的思路进行编排,力求通过案例使学生快速熟悉软件功能和网页设计思路;力求通过软件功能解析帮助学生深入学习软件功能和制作特色;力求通过实战演练拓展学生的实际应用能力。在内容编写方面,我们力求通俗易懂、细致全面;在文字叙述方面,我们注意言简意赅、重点突出;在案例选取方面,我们强调案例的针对性和实用性。

本书配套的教学资源包中包含书中所有案例的素材及效果文件。为了方便教师教学,资源包中还配备了课程说明、教案、教学课件、检测题等教学资源。另外,我们还为书中所有案例提供了配语音讲解的高清视频,以便学生能顺利制作出案例效果。本书的参考学时为 64 学时,其中实践环节为 26 学时,各章的参考学时可以参见下面的学时分配表。

学时分配表

章 序	课程内容	学时分配	
		讲 授	实 训
第 1 章	初识 Dreamweaver CS6	2	1
第 2 章	文本与文档	2	1
第 3 章	图像与多媒体	2	2
第 4 章	超链接	3	1
第 5 章	使用表格	2	2
第 6 章	ASP	3	1
第 7 章	使用层	2	2
第 8 章	CSS 样式	6	3
第 9 章	模板和库	2	1
第 10 章	使用表单	4	2





续表

章 序	课程内容	学时分配	
		讲 授	实 训
第 11 章	行为	2	2
第 12 章	网页代码	2	2
第 13 章	商业案例实训	6	6
学时总计		38	26

由于编者水平有限,书中难免存在错误和不妥之处,敬请广大读者批评指正。

编 者



CONTENTS 目录

第 1 章 初识 Dreamweaver CS6

- 1.1 Dreamweaver CS6 的工作界面 2
- 1.2 创建网站框架..... 6
- 1.3 管理站点 10
- 1.4 网页文件头设置 13

第 2 章 文本与文档

- 2.1 文本 18
- 2.2 项目符号和编号列表 36
- 2.3 水平线、网格与标尺..... 41
- 实战演练——休闲旅游网页..... 47
- 实战演练——电商网页..... 48

第 3 章 图像与多媒体

- 3.1 图像的插入 50
- 3.2 多媒体在网页中的应用 55
- 实战演练——纸杯蛋糕网页..... 62
- 实战演练——木工网页..... 62

第 4 章 超链接

- 4.1 超链接的概念与路径知识 64
- 4.2 文本超链接 64
- 4.3 图像超链接 70
- 4.4 命名锚点超链接 74
- 4.5 热点链接 79
- 实战演练——创意设计网页..... 83
- 实战演练——世界旅游网页..... 83





第 5 章 使用表格

5.1 表格的简单操作	85
5.2 网页中的数据表格	102
5.3 复杂表格的排版	111
实战演练——信用卡网页	111
实战演练——OA 办公系统网页	112

第 6 章 ASP

6.1 ASP 动态网页基础	114
6.2 ASP 内置对象	127
实战演练——挖掘机网页	145
实战演练——卡玫摄影网页	146

第 7 章 使用层

7.1 层的基本操作	148
7.2 应用层设计表格	158
实战演练——购物狂欢节网页	161
实战演练——美味小吃网页	162

第 8 章 CSS 样式

8.1 CSS 样式的概念	164
8.2 CSS 样式	164
8.3 样式的类型与创建	166
8.4 编辑样式	171
8.5 CSS 的属性	172
8.6 过滤器	184
实战演练——爱美化妆品网页	189
实战演练——优选购物网页	190





第 9 章 模板和库

9.1 “资源”面板	192
9.2 模板	193
9.3 库	204
实战演练——精品沙发网页	213
实战演练——阳光外语小学网页	214

第 10 章 使用表单

10.1 表单	216
10.2 应用单选按钮和复选框	221
10.3 创建列表和菜单	226
实战演练——智能扫地机器人网页	238
实战演练——问卷调查网页	239

第 11 章 行为

11.1 行为概述	241
11.2 动作	243
实战演练——开心烘焙网页	250
实战演练——风景摄影网页	250

第 12 章 网页代码

12.1 网页代码简介	252
12.2 编辑代码	257
12.3 常用的 HTML 标签	258
12.4 脚本语言	260
12.5 响应 HTML 事件	260
实战演练——消防在线网页	262
实战演练——土特产网页	262





第 13 章 商业案例实训

13.1 个人网页——李闯的个人网页	265
课堂演练——李梅的个人网页	281
课堂演练——美琪的个人网页	282
实战演练——李明的个人网页	283
实战演练——张发的个人网页	284
13.2 游戏娱乐——锋芒游戏网页	285
课堂演练——电影在线网页	294
课堂演练——娱乐星闻网页	295
实战演练——星运奇缘网页	297
实战演练——时尚潮流网页	298
13.3 休闲网页——户外运动网页	299
课堂演练——滑雪运动网页	311
课堂演练——瑜伽休闲网页	312
实战演练——休闲生活网页	313
实战演练——橄榄球运动网页	315
13.4 房产网页——租房网页	316
课堂演练——焦点房产网页	326
课堂演练——精品房产网页	327
实战演练——房产新闻网页	328
实战演练——热门房产网页	330
13.5 艺术网页——戏曲艺术网页	331
课堂演练——书法艺术网页	340
课堂演练——古乐艺术网页	341
实战演练——太极拳健身网页	342
实战演练——国画艺术网页	343



第 1 章 初识 Dreamweaver CS6

网页是网站最基本的组成部分，网页之间并不是杂乱无章的，它们通过各种链接相互关联，从而描述相关的主题或实现相同的目的。本章讲述网站的建设基础，包括 Dreamweaver CS6 的工作界面、创建网站框架及网页文件头设置方法，最后重点讲述管理站点的方式。

学习目标

- 熟悉 Dreamweaver CS6 的工作界面。
- 了解站点管理器、创建文件夹、定义新站点、创建和保存网页的操作步骤。
- 掌握站点的打开、编辑、复制、删除、导出和导入的操作方法。
- 了解关键字、作者和版权信息、刷新时间、描述信息等其他文件头的设置。



1.1 Dreamweaver CS6 的工作界面

Dreamweaver CS6 的工作区将多个文档集中到一个窗口中,不仅减少了系统资源的占用,还可以更加方便地操作文档。Dreamweaver CS6 的工作窗口由五部分组成,分别是“插入”面板、“文档”工具栏、“文档”窗口、面板组和“属性”面板。Dreamweaver CS6 的操作环境简洁明快,可大大提高设计效率。

1.1.1 友善的开始页面

启动 Dreamweaver CS6 后,首先看到开始页面,供用户选择新建文件的类型或打开已有的文档等,如图 1-1 所示。

老用户可能不太习惯开始页面,可选择“编辑>首选参数”命令,或按 Ctrl+U 组合键,弹出“首选参数”对话框,取消勾选“显示欢迎屏幕”复选框,如图 1-2 所示。单击“确定”按钮完成设置。当用户再次启动 Dreamweaver CS6 时,不再显示开始页面。

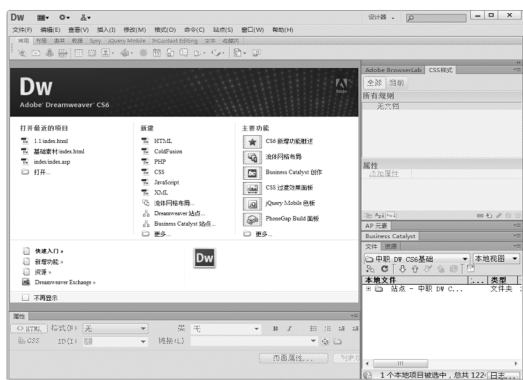


图 1-1

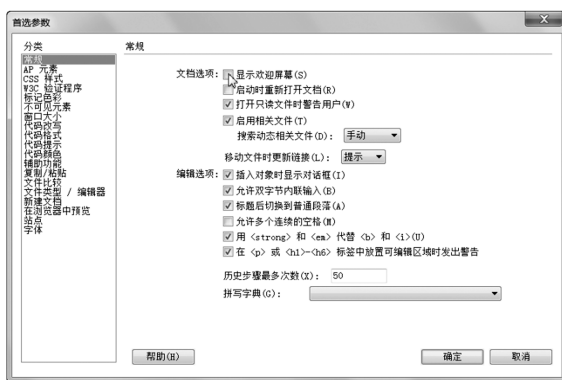


图 1-2

1.1.2 不同风格的界面

Dreamweaver CS6 的操作界面新颖淡雅、布局紧凑,为用户提供了一个轻松、愉悦的开发环境。若用户想改变操作界面的风格,切换到自己熟悉的开发环境,可选择“窗口>工作区布局”命令,如图 1-3 所示。在弹出的级联菜单中选择一种风格,界面会发生相应的改变。




图 1-3





1.1.3 伸缩自如的功能面板

在浮动面板的右上方单击  按钮,可以隐藏或展开面板,如图 1-4 所示。

如果用户觉得工作区不够大,可以将鼠标指针放在文档编辑窗口右侧与面板交界的框线处,当鼠标指针呈双向箭头时拖曳鼠标,调整工作区的大小,如图 1-5 所示。若用户需要更大的工作区,可以将面板隐藏。

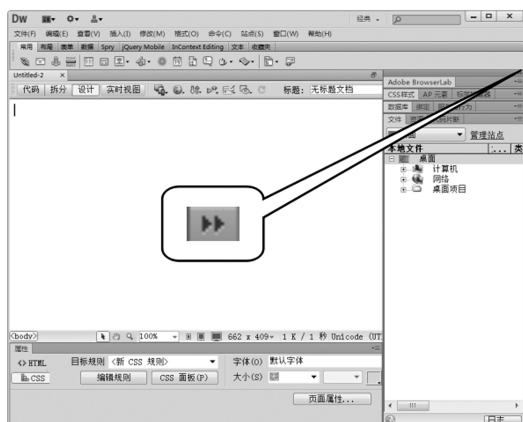


图 1-4

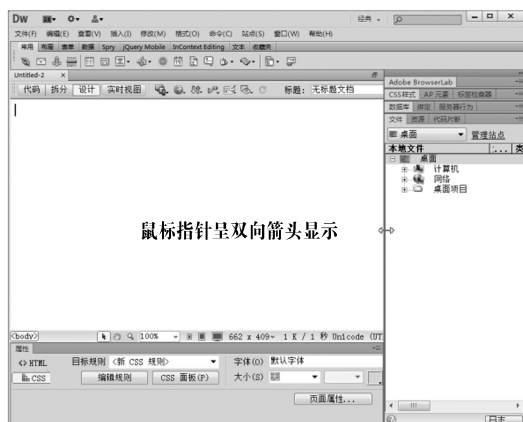


图 1-5

1.1.4 多文档的编辑界面

Dreamweaver CS6 提供了多文档编辑界面,将多个文档整合在一起,方便用户在各个文档之间切换,如图 1-6 所示。用户可以单击文档编辑窗口上方的选项卡,切换到相应的文档。通过多文档编辑界面,用户可以同时编辑多个文档。

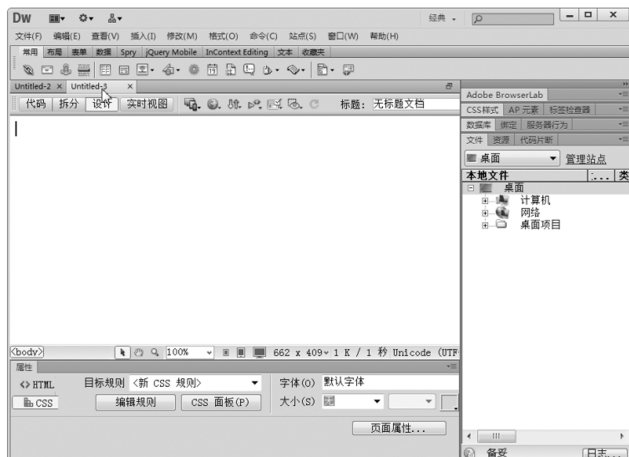


图 1-6

1.1.5 新颖的“插入”面板

Dreamweaver CS6 的“插入”面板可放在菜单栏的下方,如图 1-7 所示。



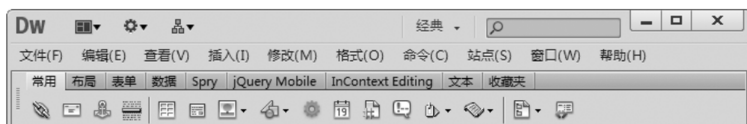


图 1-7

“插入”面板包含“常用”“布局”“表单”“数据”“Spry”“jQuery Mobile”“InContext Editing”“文本”和“收藏夹”9个选项卡，将不同功能的按钮分门别类地放在不同的选项卡中。在 Dreamweaver CS6 中，“插入”面板可用菜单和选项卡两种方式显示。如果需要菜单样式，用户可在“插入”面板选项卡中单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单中选择“显示为菜单”命令，如图 1-8所示。更改后的效果如图 1-9 所示。用户如果需要选项卡样式，可单击“常用”选项卡上的黑色三角形，在下拉菜单中选择“显示为制表符”命令，如图 1-10 所示。更改后的效果如图 1-11 所示。

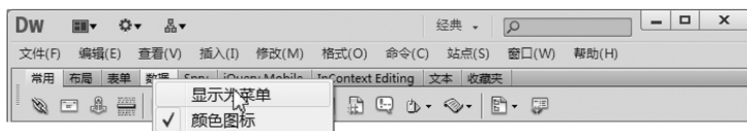


图 1-8

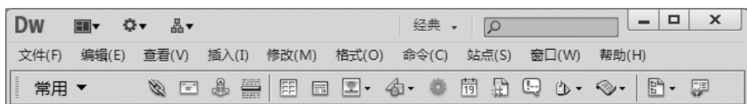


图 1-9

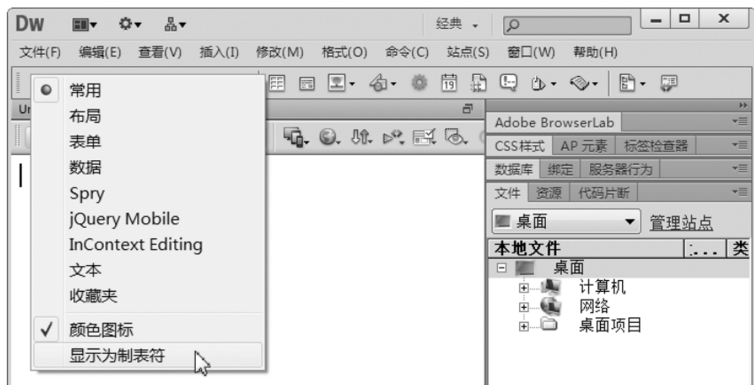


图 1-10

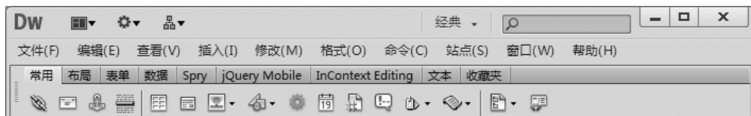


图 1-11

在“插入”面板中将一些相关的按钮组合成菜单，当按钮右侧有黑色箭头时，表示其为展开式按钮，如图 1-12 所示。

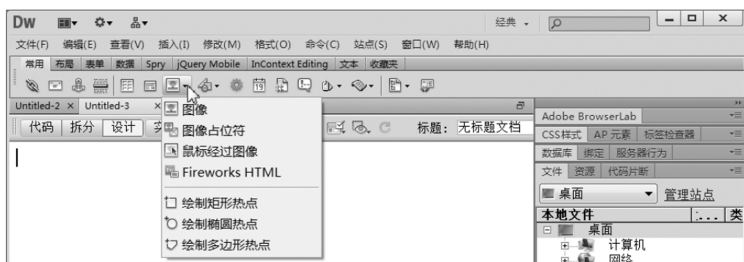


图 1-12

1.1.6 更完整的 CSS 功能

传统的 HTML 所提供的样式及排版功能非常有限。因此,现在复杂的网页版面主要靠 CSS 样式来实现。而 CSS 样式表的功能较多,语法比较复杂,需要一个很好的工具软件有条不紊地整理复杂的 CSS 源代码,并适时地提供辅助说明。Dreamweaver CS6 就提供了这样方便有效的 CSS 功能。

“属性”面板提供了 CSS 功能。用户可以通过“属性”面板中的“目标规则”下拉列表框对所选的对象应用样式或创建和编辑样式,如图 1-13 所示。若某些文字应用了自定义样式,当用户调整这些文字的属性时,会自动生成新的 CSS 样式。



图 1-13

“页面属性”按钮也提供了 CSS 功能。单击“页面属性”按钮,弹出“页面属性”对话框,如图 1-14 所示。用户可以在左侧的“分类”列表中选择“链接(CSS)”选项,在右侧的“下划线样式”下拉列表框中设置超链接的样式,这个设置会自动转化成 CSS 样式,如图 1-15 所示。

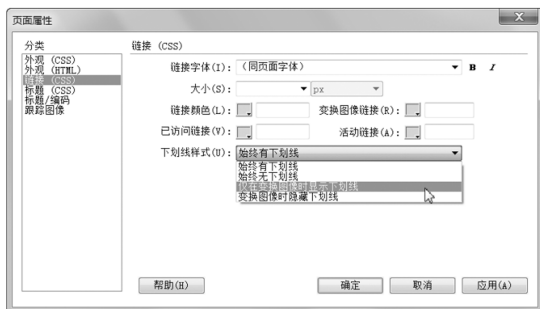


图 1-14

```

12 a:link {
13     text-decoration: none;
14 }
15 a:visited {
16     text-decoration: none;
17 }
18 a:hover {
19     text-decoration: underline;
20 }
21 a:active {
22     text-decoration: none;
23 }

```

图 1-15

Dreamweaver CS6 除了提供如图 1-16 所示的“CSS 样式”面板外,还提供如图 1-17 所示的“CSS 样式”属性面板。“CSS 样式”属性面板帮助用户轻松查看规则的属性设置,并可快速修改嵌入当前文档或通过附加的样式表链接的 CSS 样式。可编辑的网格使用户可以更改显示的属性值。对选择所做的更改将立即应用,这使用户可以在操作的同时预览效果。





图 1-16



图 1-17

1.2 创建网站框架

所谓站点,可以看作一系列文档的组合,这些文档通过各种链接建立逻辑关联。用户在建立网站前必须建立站点;修改某网页内容时,也必须打开站点,然后修改站点内的网页。在 Dreamweaver CS6 中,站点一词是下列任意一项的简称。

Web 站点:从访问者的角度来看,Web 站点是一组位于服务器上的网页,使用 Web 浏览器访问该站点的访问者可以对其进行浏览。

远程站点:从创作者的角度来看,远程站点是远程站点服务器上组成 Web 站点的文件。

本地站点:与远程站点上的文件对应的本地磁盘上的文件。通常,先在本地磁盘上编辑文件,然后将它们上传到远程站点的服务器上。

Dreamweaver CS6 站点定义:本地站点的一组定义特性,以及有关本地站点和远程站点对应方式的信息。

在做任何工作之前都应该制订工作计划并画出工作流程图,建立网站也是如此。在动手建立站点之前,需要调查研究,记录客户所需的服务,然后以此规划出网站的功能结构图(设计草图)及其设计风格以体现站点的主题。另外,还要规划站点导航系统,避免浏览者在网页上迷失方向,找不到要浏览的内容。




1.2.1 站点管理器

站点管理器的主要功能包括新建站点、编辑站点、复制站点、删除站点以及导入或导出站点。若要管理站点,必须打开“管理站点”对话框。

打开“管理站点”对话框有以下几种方法。

①选择“站点>管理站点”命令。

②选择“窗口>文件”命令,打开“文件”面板,如图 1-18 所示。在“管理站点”选项的下拉列表中选择“管理站点”选项,如图 1-19 所示。

在“管理站点”对话框中,通过“新建站点”按钮、“编辑当前选定的站点”按钮、“复制当前选定的站点”按钮和“删除当前选定的站点”按钮,可以新建一个站点、修改选定的






站点、复制选定的站点和删除选定的站点。通过对话框的“导出当前选定的站点”按钮和“导入站点”按钮，用户可以将站点导出为 XML 文件，然后再将其导入 Dreamweaver CS6。这样，用户就可以在不同的计算机和产品版本之间移动站点，或者与其他用户共享，如图 1-20 所示。



图 1-18



图 1-19

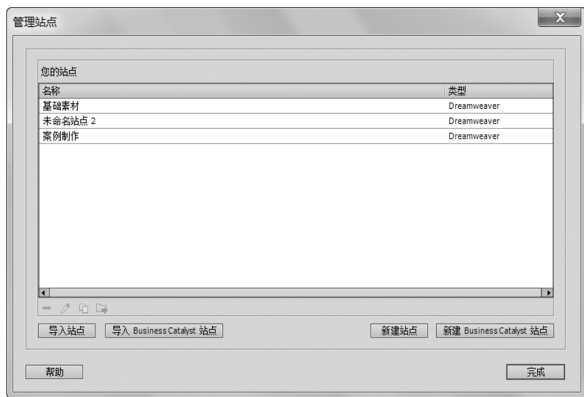


图 1-20

在“管理站点”对话框中，选择一个具体的站点，然后单击“完成”按钮，“文件”面板的“文件”选项卡中就会出现站点管理器的缩略图。

1.2.2 创建文件夹

建立站点前，要在站点管理器中规划站点文件夹。

新建文件夹的具体操作步骤如下。

- 步骤1** 在站点管理器的右侧窗口中选择站点。
- 步骤2** 通过以下几种方法新建文件夹。
 - ① 选择“文件>新建文件夹”命令。
 - ② 用鼠标右键单击站点，在弹出的快捷菜单中选择“新建文件夹”命令。
- 步骤3** 输入新文件夹的名称。

一般情况下，若站点不复杂，可直接将网页存放在站点根目录下，并在站点根目录中，按照资源的种类，建立不同的文件夹、存放不同的资源。例如，image 文件夹存放站点中的图像文件，media 文件夹存放站点中的多媒体文件等。若站点复杂，需要根据实现不同功能的板块，在站点根目录中按板块创建子文件夹存放不同的网页，这样可以方便网站设计者修改网站。

1.2.3 定义新站点

建立好站点文件夹后就可定义新站点了。在 Dreamweaver CS6 中，站点通常包含两部分，即本地站点和远程站点。本地站点是本地计算机上的一组文件，远程站点是远程 Web 服务器上的一个位置。用户将本地站点中的文件发布到网络上的远程站点，使公众可以访问它们。在 Dreamweaver CS6 中创建 Web 站点，通常先在本地磁盘上创建本地站点，然后





创建远程站点,再将这些网页的副本上传到一个远程 Web 服务器上,使公众可以访问它们。本节只介绍如何创建本地站点。

1 创建本地站点的步骤

步骤1 选择“站点>管理站点”命令,弹出“管理站点”对话框。

步骤2 在对话框中单击“新建站点”按钮,弹出“站点设置对象”对话框,在该对话框中,设计者通过“站点”选项卡设置站点名称,如图 1-21 所示。单击“高级设置”选项,在弹出的选项卡中根据需要设置站点,如图 1-22 所示。

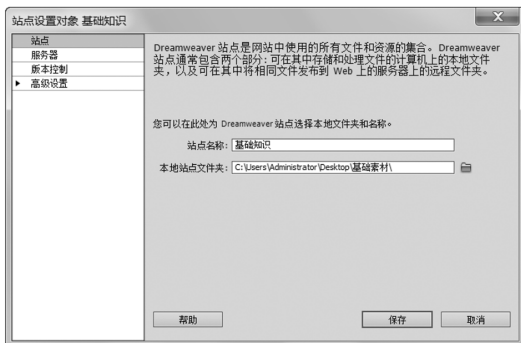


图 1-21

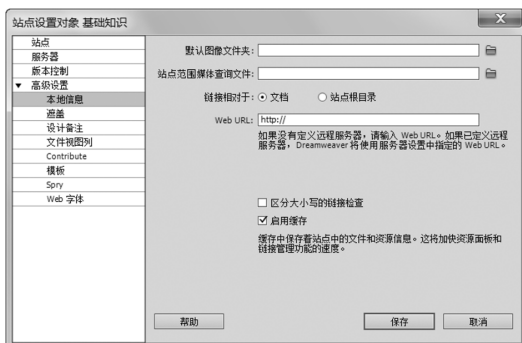



图 1-22

2 各选项的作用

①“默认图像文件夹”选项:在文本框中输入此站点默认图像文件夹的路径,或者单击“浏览文件夹”按钮,在弹出的“选择图像文件夹”对话框中查找到该文件夹。例如,将非站点图像添加到网页中时,图像会自动添加到当前站点的默认图像文件夹中。

②“链接相对于”选项组:选中“文档”单选按钮,表示使用文档相对路径来链接;选中“站点根目录”单选按钮,表示使用站点根目录相对路径来链接。

③“Web URL”选项:在文本框中,输入已完成的站点将使用的 URL。

④“区分大小写的链接检查”选项:勾选此复选框,则对使用区分大小写的链接进行检查。

⑤“启用缓存”选项:指定是否创建本地缓存以提高链接和站点管理任务的速度。若选择此复选框,则创建本地缓存。

1.2.4 创建和保存网页

创建站点后,用户需要创建网页来组织要展示的内容。合理的网页名称非常重要,一般情况下,网页文件的名称应容易理解,能反映网页的内容。

在网站中有一个特殊的网页是首页,每个网站必须有一个首页。访问者在 IE 浏览器的地址栏中输入网站地址,如在 IE 浏览器的地址栏中输入“www. sina. com. cn”时会自动打开新浪网的首页。一般情况下,首页的文件名为“index. htm”“index. html”“index. asp”“default. asp”“default. htm”或“default. html”。

在标准的 Dreamweaver CS6 环境下,建立和保存网页的操作步骤如下。





步骤1 选择“文件>新建”命令,或按 Ctrl+N 组合键,弹出“新建文档”对话框,选择“空白页”选项,在“页面类型”选项框中选择“HTML”选项,在“布局”选项框中选择“无”选项,创建空白网页,如图 1-23 所示。

步骤2 设置完成后,单击“创建”按钮,弹出“文档”窗口,新文档在该窗口中打开。根据需要,在“文档”窗口中选择不同的视图设计网页,如图 1-24 所示。



图 1-23

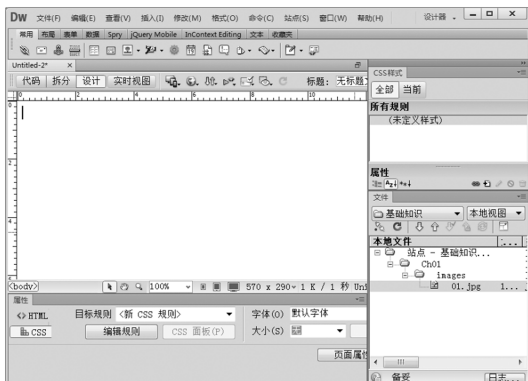


图 1-24

“文档”窗口中有 3 种视图方式,其作用分别如下。

①“代码”视图:对于有编程经验的网页设计用户而言,可在“代码”视图中查看、修改和编写网页代码,以实现特殊的网页效果,“代码”视图的效果如图 1-25 所示。

②“设计”视图:以所见即所得的方式显示所有网页元素,“设计”视图的效果如图 1-26 所示。

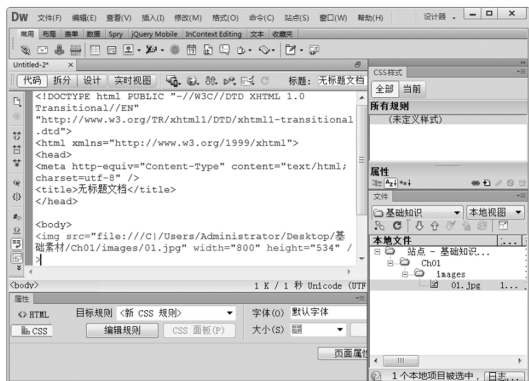


图 1-25



图 1-26

③“拆分”视图:将文档窗口分为左右两个部分,左侧是代码部分,显示代码;右侧是设计部分,显示网页元素及其在页面中的布局。在此视图中,网页设计用户通过在设计部分单击网页元素的方式,快速定位到要修改的网页元素代码的位置,进行代码的修改,或在“属性”面板中修改网页元素的属性。“拆分”视图的效果如图 1-27 所示。

步骤3 网页设计完成后,选择“文件>保存”命令,弹出“另存为”对话框,在“文件名”文本框中输入网页的名称,如图 1-28 所示。单击“保存”按钮,将该文档保存在站点文件夹中。



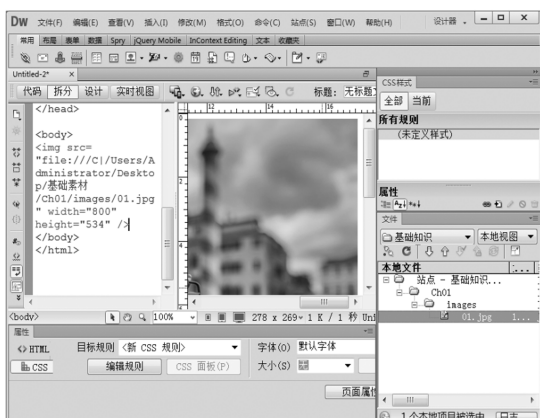


图 1-27

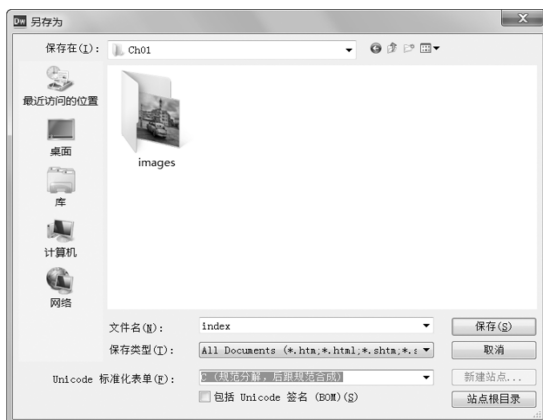


图 1-28

1.3 管理站点

建立站点后即可对其进行打开、编辑、复制、删除、导出、导入等操作。

1.3.1 打开站点

当要修改某个网站的内容时,首先要打开站点。打开站点就是在各站点间进行切换。打开站点的具体操作步骤如下。

步骤1 启动 Dreamweaver CS6。

步骤2 选择“窗口>文件”命令或按 F8 键,打开“文件”面板,在其中选择要打开的站点名,打开站点,如图 1-29 和图 1-30 所示。



图 1-29



图 1-30


1.3.2 编辑站点

有时用户需要修改站点的一些设置,此时需要编辑站点。例如,修改站点的默认图像文件夹的路径,其具体操作步骤如下。





步骤1 选择“站点>管理站点”命令,弹出“管理站点”对话框。

步骤2 在“管理站点”对话框中,选择要编辑的站点名,单击“编辑当前选定的站点”按钮,在弹出的对话框中,选择“高级设置”选项,此时可根据需要进行修改,如图 1-31 所示,单击“保存”按钮完成设置,返回“管理站点”对话框。

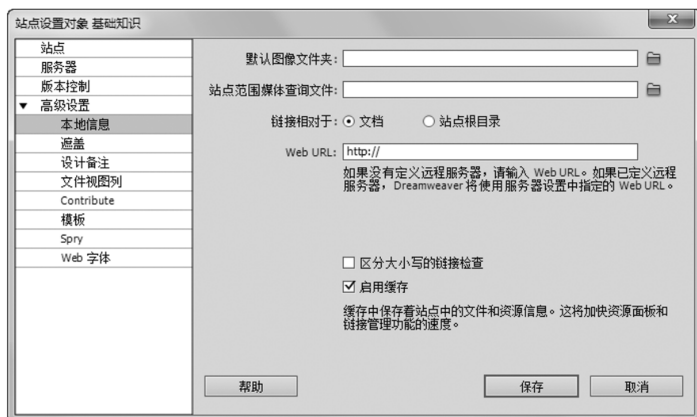



图 1-31

步骤3 如果不需要修改其他站点,可单击“完成”按钮关闭“管理站点”对话框。

1.3.3 复制站点

复制站点可省去重复建立多个结构相同的站点的操作步骤,可以提高用户的工作效率。在“管理站点”对话框中可以复制站点,其具体操作步骤如下。

步骤1 在“管理站点”对话框左下方的按钮选项组中,单击“复制当前选定的站点”按钮进行复制。


步骤2 用鼠标左键双击新复制的站点,弹出“站点设置对象 基础知识 复制”对话框,在“站点名称”文本框中可以更改新站点的名称。

1.3.4 删除站点

删除站点只是删除 Dreamweaver CS6 同本地站点间的关系,而本地站点包含的文件和文件夹仍然保存在磁盘原来的位置上。换句话说,删除站点后,虽然站点文件夹保存在计算机中,但在 Dreamweaver CS6 中已经不存在此站点。例如,在按下列步骤删除站点后,在“管理站点”对话框中,不存在该站点的名称。

在“管理站点”对话框中删除站点的具体操作步骤如下。

步骤1 在“管理站点”对话框中选择要删除的站点。

步骤2 单击“删除当前选定的站点”按钮,即可删除选定的站点。

1.3.5 导入和导出站点


如果在计算机之间移动站点,或者与其他用户共同设计站点,可通过 Dreamweaver CS6





的导入站点和导出站点功能实现。导出站点功能是将站点导出为“.ste”格式文件,然后在其他计算机上将其导入 Dreamweaver CS6 中。

1 导出站点

步骤1 选择“站点>管理站点”命令,弹出“管理站点”对话框。在打开的对话框中,选择要导出的站点,单击“导出当前选定的站点”按钮,弹出“导出站点”对话框。

步骤2 在“导出站点”对话框中浏览并选择保存该站点的路径,如图 1-32 所示。单击“保存”按钮,保存扩展名为“.ste”的文件。



图 1-32

步骤3 单击“完成”按钮,关闭“管理站点”对话框,完成导出站点的设置。

2 导入站点

导入站点的具体操作步骤如下。

步骤1 选择“站点>管理站点”命令,弹出“管理站点”对话框。

步骤2 在“管理站点”对话框中,单击“导入站点”按钮,弹出“导入站点”对话框,浏览并选定要导入的站点,如图 1-33 所示。单击“打开”按钮,站点被导入,如图 1-34 所示。



图 1-33

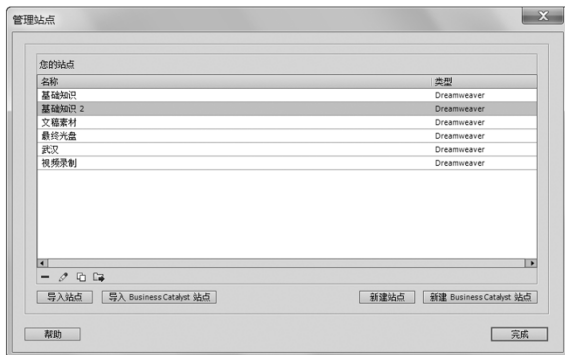


图 1-34

步骤3 单击“完成”按钮,关闭“管理站点”对话框,完成导入站点的设置。





1.4 网页文件头设置

文件头标签在网页中是看不到的,它包含在网页中的<head>...</head>标签之间,所有包含在该标签之间的内容在网页中都是不可见的,文件头标签主要包括 META、关键字、说明、刷新、基础和链接等。

1.4.1 插入搜索关键字

在万维网上通过搜索引擎查找资料时,搜索引擎自动读取网页中<meta>标签的内容,所以网页中的搜索关键字非常重要,它可以间接地宣传网站,提高访问量。但搜索关键字并不是字数越多越好,因为有些搜索引擎限制索引的关键字或字符的数目,当超过限定的数目时,它将忽略所有的关键字,所以最好只使用几个精选的关键字。一般情况下,关键字是对网页的主题、内容、风格或作者等内容的概括。

设置网页搜索关键字的具体操作步骤如下。

步骤1 选中文档窗口中的“代码”视图,将鼠标指针放在<head>标签中,选择“插入>HTML>文件头标签>关键字”命令,弹出“关键字”对话框,如图 1-35 所示。

步骤2 在“关键字”文本框中输入相应的中文或英文关键字,需要注意的是,关键字间要用半角逗号分隔。例如,设定关键字为“图片欣赏”,则“关键字”对话框的设置如图 1-36 所示。单击“确定”按钮完成设置。

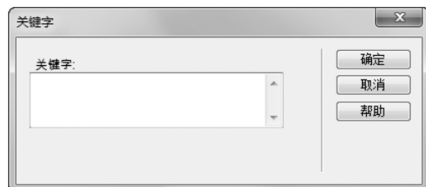


图 1-35

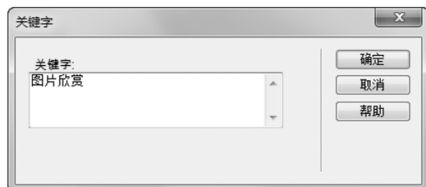


图 1-36

步骤3 此时,观察“代码”视图,会发现<head>标签内多了下述代码。

```
<meta name="keywords" content="图片欣赏"/>
```

同样,还可以通过<meta>标签实现设置搜索关键字,具体操作步骤如下。

选择“插入>HTML>文件头标签>Meta”命令,弹出“META”对话框。在“属性”下拉列表框中选择“名称”,在“值”文本框中输入“keywords”,在“内容”文本框中输入关键字信息,如图 1-37 所示。单击“确定”按钮后可在“代码”视图中查看相应的 HTML 标记。

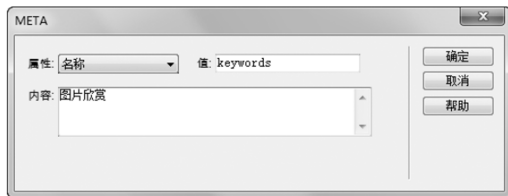


图 1-37





1.4.2 插入作者和版权信息

要设置网页的作者和版权信息,可选择“插入>HTML>文件头标签>Meta”命令,弹出“META”对话框。在“值”文本框中输入“/x. Copyright”,在“内容”文本框中输入作者名称和版权信息,如图 1-38 所示。完成后单击“确定”按钮。

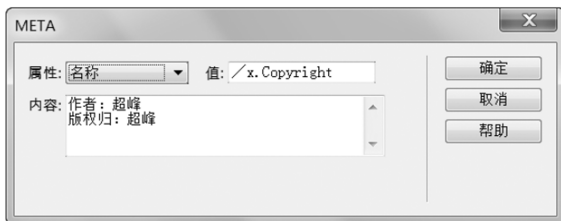


图 1-38

此时,在“代码”视图中的<head>标签内可以查看相应的 HTML 标记。

“<meta name = "/x. Copyright" content = "作者:超峰 版权归:超峰" />”

1.4.3 设置刷新时间

要指定载入页面刷新或转到其他页面的时间,可设置文件头部分的刷新时间项,具体操作步骤如下。

步骤1 选中文档窗口中的“代码”视图,将鼠标指针放在<head>标签中,选择“插入>HTML>文件头标签>刷新”命令,弹出“刷新”对话框,如图 1-39 所示。

“刷新”对话框中各选项的作用如下。

“延迟”选项:设置浏览器刷新页面之前需要等待的时间,以秒为单位。若要浏览器在完成载入后立即刷新页面,则在文本框中输入“0”。

“操作”选项组:指定在规定的延迟时间后,浏览器是转到另一个 URL 还是刷新当前页面。若要打开另一个 URL 而不刷新当前页面,单击“浏览”按钮,选择要载入的页面。

如果想显示在线人员列表或浮动框架中的动态文档,那么可以指定浏览器定时刷新当前打开的网页。因为它可以实时地反映在线或离线用户,以及动态文档实时改变的信息。

步骤2 在“刷新”对话框中设置刷新时间。

例如,要将网页设定为每隔 1 分钟自动刷新,则“刷新”对话框的设置如图 1-40 所示。



图 1-39



图 1-40

此时,在“代码”视图中的<head>标签内可以查看相应的 HTML 标记。

“<meta http-equiv = "refresh" content = "60; URL = " />”

同样,还可以通过<meta>标签实现对刷新时间的设置,具体设置如图 1-41 所示。

如果想设置为浏览引导主页 30 秒后,自动打开主页,可在引导主页的“刷新”对话框中





进行如图 1-42 所示的设置。

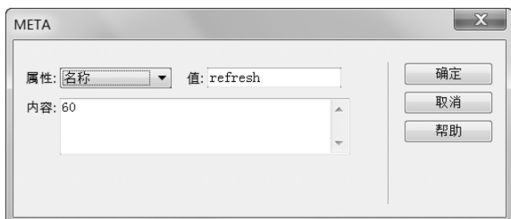


图 1-41

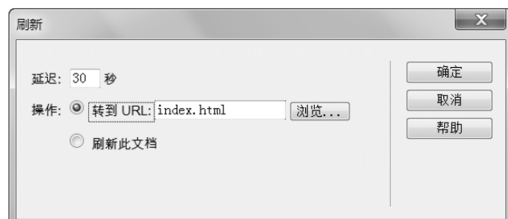


图 1-42

1.4.4 设置描述信息

搜索引擎也可通过读取<meta>标签的说明内容来查找信息,但说明信息主要是设计者对网页内容的详细说明,而关键字可以让搜索引擎尽快搜索到网页。设置网页说明信息的具体操作步骤如下。

步骤1 选择文档窗口中的“代码”视图,将鼠标指针放在<head>标签中,选择“插入>HTML>文件头标签>说明”命令,弹出“说明”对话框。

步骤2 在“说明”对话框中设置说明信息。

例如,在网页中设置为网站设计者提供“利用 ASP 脚本,按用户需求进行查询”的说明信息,具体设置如图 1-43 所示。

此时,在“代码”视图中的<head>标签内可以查看相应的 HTML 标记。

“<meta name="description" content="利用 ASP 脚本,按用户需求进行查询"/>”

同样,还可以通过<meta>标签实现,具体设置如图 1-44 所示。

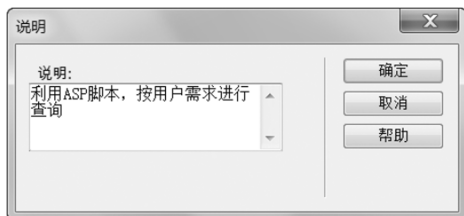


图 1-43

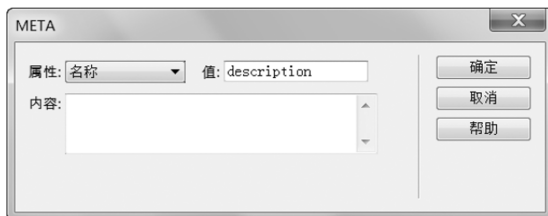


图 1-44

1.4.5 设置页面中所有链接的基准链接

基准链接类似于相对路径,若要设置网页文档中所有链接都以某个链接为基准,可添加一个基本链接,但其他网页的链接与此页的基准链接无关。设置基准链接的具体操作步骤如下。

步骤1 选择文档窗口中的“代码”视图,将鼠标指针放在<head>标签中,选择“插入>HTML>文件头标签>基础”命令,弹出“基础”对话框。

步骤2 在“基础”对话框中设置“HREF”和“目标”两个选项。这两个选项的作用分别如下。

“HREF”选项:设置页面中所有链接的基准链接。

“目标”选项:指定所有链接的文档都应在哪个框架或窗口中打开。

例如,当前页面中的所有链接都以“http://www.sina.com.cn”为基准链接,而不是本服务器的 URL 地址,则“基础”对话框中的设置如图 1-45 所示。





图 1-45

此时,在“代码”视图中的<head>标签内可以查看相应的 HTML 标记。

“<base href="http://www.sina.com.cn"/>”

一般情况下,在网页的文件头部分插入基准链接不带有普遍性,只是针对个别网页而言。当个别网页需要临时改变服务器域名和 IP 地址时,才在其文件头部分插入基准链接。当需要大量、长久地改变链接时,网站设计者最好在站点管理器中设置。

1.4.6 设置当前文件与其他文件的关联性

<head>部分的<link>标签可以定义当前文档与其他文件之间的关系,它与<body>部分中的文档之间的 HTML 链接是不一样的,其具体操作步骤如下。

步骤1 选择文档窗口中的“代码”视图,将光标放在<head>标签中,选择“插入>HTML>文件头标签>链接”命令,弹出“链接”对话框,如图 1-46 所示。



图 1-46

步骤2 在“链接”对话框中设置相应的选项。对话框中各选项的作用如下。

①“Href”选项:用于定义与当前文件相关联的文件的 URL。它并不表示通常 HTML 意义上的链接文件,链接元素中指定的关系更复杂。

②“ID”选项:为链接指定一个唯一的标识符。

③“标题”选项:用于描述关系。该属性与链接的样式表有特殊的联系。

④“Rel”选项:指定当前文档与“Href”选项中的文档之间的关系。其值包括替代、样式表、开始、下一步、上一步、内容、索引、术语、版权、章、节、小节、附录、帮助和书签。若要指定多个关系,则用空格将各个值隔开。

⑤“Rev”选项:指定当前文档与“Href”选项中的文档之间的相反关系,与“Rel”选项相对。其值与“Rel”选项的值相同。

★ 测试题



选择题

★ 测试题



判断题

