

项目 1 网页设计前的准备工作



项目导读

网站的制作离不开设计时的充分准备。进行网站的最初设计时,可以使用原始的纸和笔,进行网站结构的规划和网页界面的草图设计。在网页中可以使用丰富的元素,在设计制作之前还应构思网站中需要使用的元素,然后借助设计制作工具进行制作。



能力目标

- 了解 Internet
- 了解网页的基本要素
- 掌握网站的规划方法
- 掌握网站的设计流程

任务 1 Internet 概述



任务描述

Internet,中文正式译名为因特网,又称为国际互联网。它是由那些使用公用语言互相通信的计算机连接而成的全球网络。一旦您连接到它的任何一个节点上,就意味着您的计算机已经连入 Internet 了。Internet 目前的用户已经遍及全球,有超过几亿人在使用 Internet,并且它的用户数还在以等比级数上升。本任务主要介绍 Internet 的产生及其应用。

1. Internet 的产生

20 世纪 60 年代开始,美国国防部的高级研究计划局 ARPA (Advance Research Pro-



jects Agency)建立阿帕网 ARPANet,向美国国内大学和一些公司提供经费,以促进计算机网络和分组交换技术的研究。

1969年12月,ARPANet投入运行,建成了—个实验性的由4个节点连接的网络。到1983年,ARPANET已连接了三百多台计算机,供美国各研究机构和政府部门使用。同年,ARPANet分为ARPANet和军用MILNET(Military Network),两个网络之间可以进行通信和资源共享。由于这两个网络都是由许多网络互连而成的,因此它们都被称为Internet,ARPANet就是Internet的前身。

1986年,美国国家科学基金会(National Science Foundation, NSF)建立了自己的计算机通信网络。NSFnet将美国各地的科研人员连接到分布在美国不同地区的超级计算机中心,并将按地区划分的计算机广域网与超级计算机中心相连(实际上它是一个三级计算机网络,分为主干网、地区网和校园网,覆盖了全美国主要的大学和研究所)。

最初,NSFNet的主干网的速率不高,仅为56kbps。在1989~1990年,NSFNet主干网的速率提高到1.544Mbps,并且成为Internet中的主要部分。NSFnet逐渐取代了ARPANet在Internet的地位,到了1990年,鉴于ARPANet的实验任务已经完成,在历史上起过重要作用的ARPANet就正式宣布关闭。

2. Internet 的应用

Internet 主要应用于以下几方面:

(1)收发电子邮件,这是最早也是最广泛的网络应用。由于其低廉的费用和快捷方便的特点,仿佛缩短了人与人之间的空间距离,不论身在异国他乡与朋友进行信息交流,还是联络工作都如同与隔壁的邻居聊天一样容易,地球村的说法真是不无道理。

(2)网络的广泛应用会创造一种数字化的生活与工作方式,叫做SOHO(小型家庭办公室)方式。家庭将不再仅仅是人类社会生活的一个孤立单位,而是信息社会中充满活力的细胞。

(3)上网浏览或冲浪,这是网络提供的最基本的服务项目。你可以访问网上的任何网站,根据你的兴趣在网上畅游,能够足不出户尽知天下事。

(4)查询信息。利用网络这个全世界最大的资料库,可以查询需要的信息。

(5)电子商务就是消费者借助网络,进入网络购物站点进行消费的行为。网络上的购物站点是建立在虚拟的数字化空间里,它借助Web来展示商品,并利用多媒体特性来加强商品的可视性、选择性。虽然目前网络购物还不完善,不会取代传统的购物方式,而只是对传统购物方式的一种补充。但它已经实实在在地来到了我们身边,给我们的生活多了一种选择。

(6)丰富人们的闲暇生活方式。闲暇活动即非职业劳动的活动,它包括:消遣娱乐型活动,如欣赏音乐、看电影、看电视、跳舞、参加体育活动;发展型活动包括学习文化知识、参加社会活动、从事艺术创造和科学发明活动等。但与网络有直接关系的闲暇生活一般包括闲暇教育、闲暇娱乐和闲暇交往。

(7)随着网络寻呼机等越来越普遍地应用于人们的生活之中,每个人都可以通过上网结交世界各地的网上朋友,相互交流思想,真正做到“海内存知己,天涯若比邻”。

(8) 其他应用。现实世界中人类活动的网络版俯拾即是,如网上点播、网上炒股、网上求职、艺术展览等。

将来,高速的网络连接及 Internet 连接将是普及的标准,将无处不在。我们在家里、办公室里将有难以置信的网络连接速度,高速的网络连接将遍及各种环境。相信网络的应用会像上网人数增长的速度一样,如雨后春笋般层出不穷、日新月异。

随着 Internet 在全球的普及和其在各个领域的广泛应用,工业时代那种以地缘为本的场地分割和垄断方式的国家和企业集团的模式会逐步被打破。面对的是一个统一的全球市场,经济将实现全球化。目前最为突出的是网络环境下的经济模式——电子商务。

任务 2 网页的基本要素



任务描述

一个网页是否引人入胜取决于它的色彩,文本,图片,动画等多种要素的配合。设计网页,也就是决定使用何种色彩,何种文本及导航栏,广告条等的样式,如何摆放图片,如何插入动画等。本任务主要介绍网页中的基本要素。

一个网站页面中最常见的是标志,导航栏,广告条,按钮等,这是网页的基本要素。这些要素都有各自的色彩,文本,图片或者本身就是一个动画等多媒体插件等。所以颜色,文本,图片等的选择直接影响网页的美观程度。

任务 3 网站的规划和设计流程



任务描述

众多的网页通过跳转,链接等形成一个网络,称为网站。对企业来说,网站是 Internet 上宣传和反映企业形象和文化的重要窗口。企业的网站被称为“网络商标”。一个好的网站离不开良好的规划和设计。本任务主要介绍网站的规划和设计流程。

创建一个网站一般按照以下步骤进行:

1. 用户需求分析

了解用户对网站的需求,包括内容需求,功能需求,设计需求和技术需求。

(1) 内容需求包括:网站内容包括哪些类型?网站信息采用哪些表现方式:文本、图片、视频、表格等?是否具有独立维护内容的能力?网站信息是否允许下载和转载?



(2) 功能需求包括:网站的受众群体是哪些?其特点是什么?网站最受关注的是哪些功能?是否有留言本、论坛、站内搜索等?是否提供用户注册?

(3) 设计需求包括:网站采用哪种色系?网站的风格是什么样的?网站的页面深度有几级?是否有 Flash 动画?

(4) 技术需求一般是指要考虑网站采用何种技术,系统应具有的安全度,是否对浏览器有要求等等。

2. 网站整体规划

网站整体规划包括网站的栏目规划,功能规划和页面结构设计。

(1) 栏目规划是建立网站内部的逻辑关系,并通过一种方式表现在页面中。栏目一般位于页面上部的导航区,不同类型的网站栏目规划是不同的。栏目规划的原则主要有:栏目结构要清晰、设计简洁;栏目顺序安排合理,分清主次,重要栏目放在靠前位置,突出重点;栏目结构不超过三级,过深的栏目容易使访问者失去耐心。

(2) 功能规划是建立网站内部的分工。网站的功能分为前台功能和后台功能。前台功能是为访问者服务的,如注册、评论、留言、搜索等功能。后台功能是供网站维护者使用的功能,如发布功能、论坛、资源库等。对于一个大的教育网站或企业网站,后台的管理功能十分重要,因为它关系着网站的更新与维护,而实现后台管理功能必须采用动态网页技术,如 ASP、JSP、PHP 等;对于一个简单的个人网站,功能比较简单,可以采用静态网页技术,无须使用后台管理。

(3) 网站的页面结构设计首先是要确定页面的结构层次,然后确定各级页面的布局,最后设计页面原型。页面的层次越少,越能留住访问者。通常,网站的页面结构分为三级:首页,列表页和内容页。

3. 搜集和准备素材

网页素材包括文本、图片、声音、动画、视频等。素材准备包括搜集素材、制作素材、修改素材。建立合理的文件夹来管理素材、文件和文件夹。

4. 网站制作

分别制作网站的首页,二级列表页面,三级内容页面。

5. 网站的测试与发布

(1) 网站测试:如果是动态网站,需要运行专门的服务器软件才能运行。对于静态网站,可以直接打开首页,即可看到实际运行效果。网站测试主要包括页面的各个链接是否有效,图片是否正常显示等。

(2) 注册域名:域名是互联网上用来识别网站的符号,一个好的域名对网站的发展是非常重要的。首先应根据网站类型选择合适的域名后缀,目前使用较多的是“.com”、“.cn”、“.net”等。注册域名可通过 ISP 提供的在线域名注册程序完成,也可以填写域名登记表格,委托代理商进行注册,如到网通公司注册。域名可以是英文的,也可以是中文的。

(3) 申请虚拟主机:服务器分为两种,一是独立主机:网站独享一台计算机服务器资源。二是虚拟主机,通过技术手段将一台服务器虚拟分成许多份,可以在一台服务器上同时安装多个网站。只有规模比较庞大的网站选择独立主机,一般都选择虚拟主机,较为经济,但功

能和性能受到一定限制。

(4) 利用 FTP 上传网页:FTP(File Transfer Protocol)是互联网的文件传输协议,是为了方便用户在互联网上互相传送文件而制订的文件传送标准。通过 FTP 协议,可以与互联网上的 FTP 服务器进行文件的上传或下载。FTP 客户端软件,如 CuteFTP、FlashFTP、Ws_FTP 等,Dreamweaver 也具有 FTP 上传功能。要有该 FTP 服务器的账号和密码。

任务 4 准备工具



任务描述

当前制作网页的工具虽然有很多,但是最著名的还是 Adobe 公司的 Dreamweaver, Fireworks, Flash 软件,这三款软件被称为网页三剑客。

Dreamweaver 是一个可视化的网页编辑软件,它能快速创建极具动感的网页,还提供了强大的网站管理功能。无论是在国内还是在海外,许多专业或业余网页设计人员都将 Dreamweaver 作为创建网站的首选工具。

Fireworks 是一个强大的网页图形设计工具,它可以创建和编辑位图,矢量图形,可以非常轻松地实现各种网页设计中常见的效果,比如翻转图像,下拉菜单等。

Flash 可以非常方便地制作动画效果,适合制作动画,交互动画,小游戏。Flash 作为网络多媒体的优越之处,是其采用了矢量化的图像处理,使最终发布的文件非常小,且可以用插件的形式加入网页。

本书中就以上述三款软件作为工具,介绍网页制作的方法。在本任务中,首先介绍如何安装这三款软件,以方便后面的学习。

活动 1 安装 Dreamweaver CS3

要使用 Dreamweaver CS3,必须先进行安装。首先关闭任何正在使用的 Dreamweaver 版本,然后双击安装程序,并根据说明选择安装选项。安装完成后,用户可以选择运行试用模式,或选择输入序列号来激活 Dreamweaver CS3 的某一版本。

- (1) 双击 Adobe Dreamweaver CS3 压缩文件,出现如图 1-1 所示的界面。
- (2) 双击 Setup. exe,如图 1-2 所示,出现如图 1-3 所示的界面。
- (3) 接受软件许可协议,如图 1-4 所示。
- (4) 选择软件的安装位置,如图 1-5 所示。

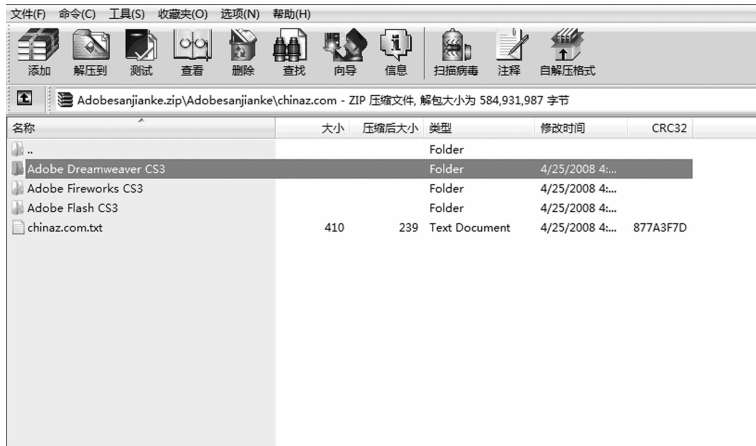


图 1-1 双击 Dreamweaver 压缩文件

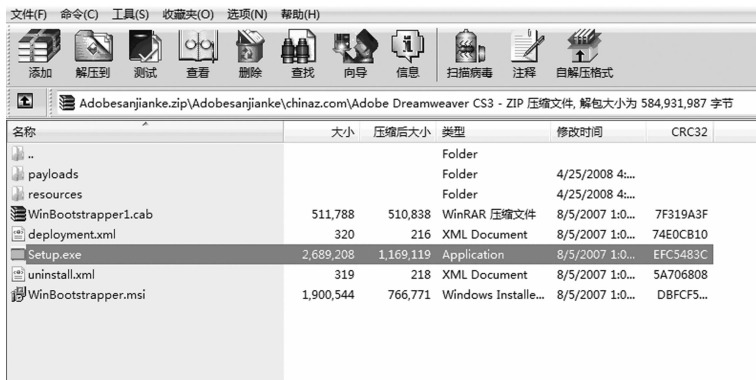


图 1-2 双击 Dreamweaver 安装文件



图 1-3 正在初始化

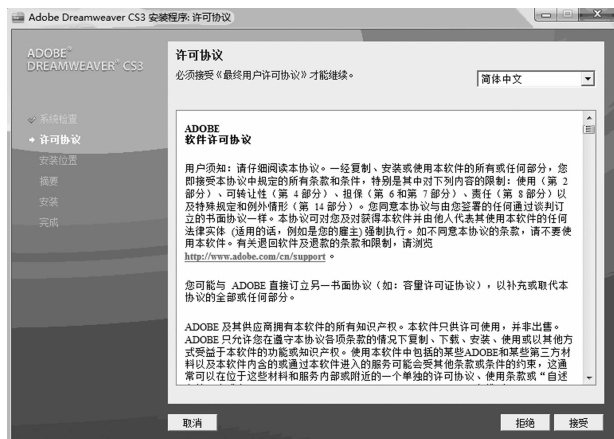


图 1-4 接受许可协议



图 1-5 选择安装位置


(5) 等待安装完成,如图 1-6 所示。快捷方式  会自动放入“开始”菜单或桌面。



图 1-6 正在安装

活动 2 安装 Fireworks CS3

要使用 Fireworks CS3,必须先进行安装。首先关闭任何正在使用的 Fireworks 版本,然后双击安装程序,并根据说明选择安装选项。安装完成后,用户可以选择运行试用模式,或选择输入序列号来激活 Fireworks CS3 的某一版本。

(1) 双击 Adobe Fireworks CS3 压缩文件,出现如图 1-7 所示的界面。

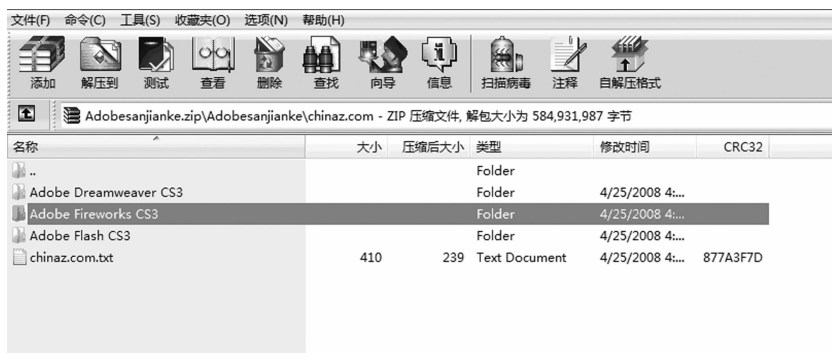


图 1-7 双击 Fireworks 压缩文件

(2) 双击 Setup.exe,如图 1-8 所示,出现如图 1-9 所示的界面。



图 1-8 双击 Fireworks 安装文件

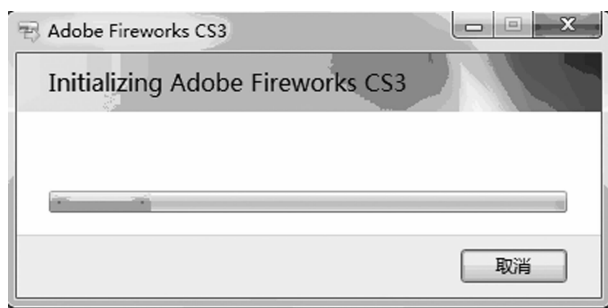


图 1-9 正在初始化

(3) 接受软件许可协议,如图 1-10 所示。

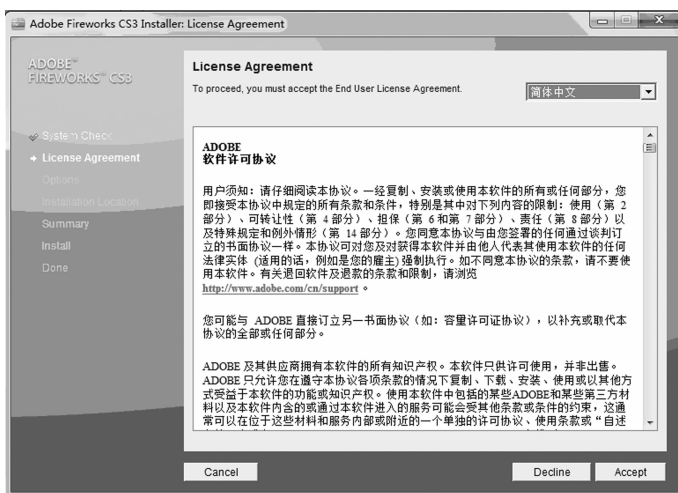


图 1-10 接受许可协议

(4) 选择要安装的相关组件,如图 1-11 所示。

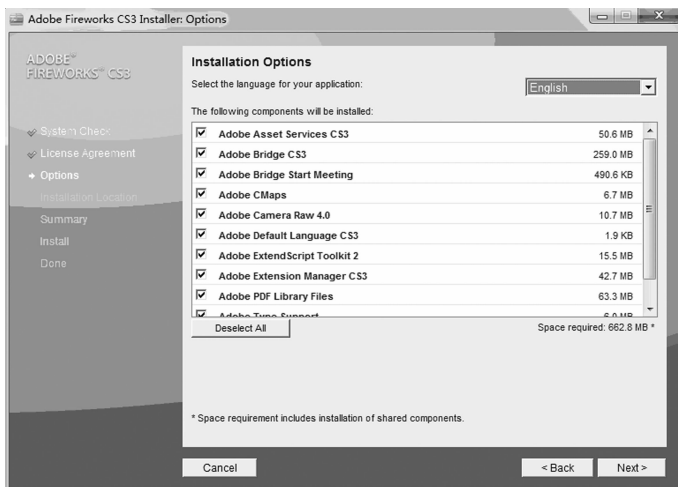


图 1-11 选择要安装的组件

(5) 选择软件的安装位置,如图 1-12 所示。

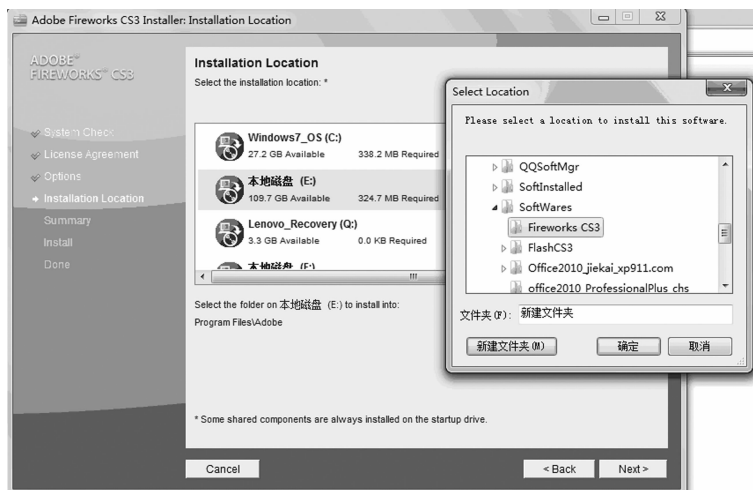


图 1-12 选择安装位置

(6) 等待安装完成。快捷方式  会自动放入“开始”菜单或桌面。

活动 3 安装 Flash CS3

要使用 Flash CS3,必须先进行安装。首先关闭任何正在使用的 Flash 版本,然后双击安装程序,并根据说明选择安装选项。安装完成后,用户可以选择运行试用模式,或选择输入序列号来激活 Flash CS3 的某一版本。

(1) 双击 Adobe Flash CS3 压缩文件,出现如图 1-13 所示的界面。



图 1-13 双击 Flash 压缩文件

(2) 双击 Setup. exe,如图 1-14 所示,出现如图 1-15 所示的界面。

(3) 接受软件许可协议,如图 1-16 所示。

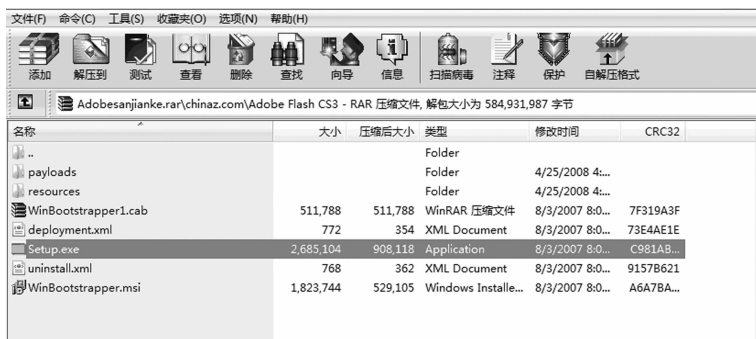


图 1-14 双击安装文件

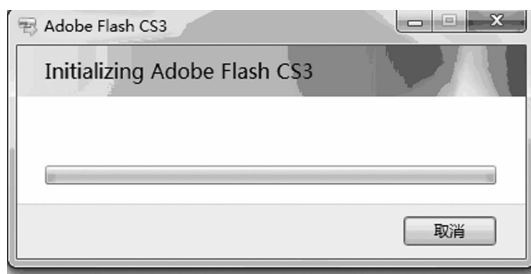


图 1-15 正在初始化



图 1-16 接受许可协议

(4) 选择要安装的相关组件,如图 1-17 所示。



图 1-17 选择要安装的组件

(5) 选择软件的安装位置,如图 1-18 所示。



图 1-18 选择安装位置


(6) 等待安装完成,如图 1-19 所示。快捷方式  会自动放入“开始”菜单或桌面。



图 1-19 正在安装

上机实战

为你所在的班级设计一个网站布局图。



项目小结

本项目主要介绍了 Internet 的基本知识,网页设计的基本流程及如何安装三款网页制作工具。用户可以通过查看企业的门户网站,比较各网站的不同特点,体会网站规划和设计的重要性,尝试在本机安装 Dreamweaver CS3,Fireworks CS3 和 Flash CS3。



项目习题

问答题:

网站的设计流程是怎样的?